

Δραστηριότητα 3 - Βιώσιμες καινοτομίες επιστημονικής φαντασίας

Εφευρίσκοντας το μέλλον



Ημερομηνία:



Μέλη της ομάδας:



1. Επιλέξτε μια πρόκληση

Επιλέξτε ένα περιβαλλοντικό πρόβλημα που θέλετε να λύσετε.

Το πρόβλημά μας
είναι:

Γιατί αποτελεί σοβαρό
ζήτημα;



2. Η μελλοντική μας καινοτομία

Φανταστείτε μια νέα εφεύρεση που δεν υπάρχει ακόμα.

Όνομα της εφεύρεσής σας:	
Τι είδους είναι;	☐ Τεχνολογική ☐ Βιολογική ☐ Κοινωνική ☐ Μικτή



3. Πώς λειτουργεί;

Περιγράψτε την ιδέα σας.

Τι κάνει η εφεύρεσή σας;	
Πώς λειτουργεί;	
Τι την κάνει καινοτόμο ή διαφορετική;	

4. Ιατί είναι αποτελεσματική;	
Πώς βοηθά η εφεύρεσή σας το περιβάλλον;	
Ποιο πρόβλημα επιλύει;	
Θα μπορούσε να λειτουργήσει στην πραγματική ζωή κάποια μέρα; Γιατί;	

 5. Σκεφτείτε σαν καινοτόμος	
Τι ενέπνευσε την ιδέα σου;	
Τι είδους υλικά/τεχνολογία/ενέργεια χρησιμοποιεί η ιδέα σου;	



6. Σχεδιάστε την καινοτομία σας

Ζωγραφίστε ή σχεδιάστε την εφεύρεσή σας.

A large rectangular area defined by a dashed black line, intended for drawing or sketching the invention.

 7. Παρουσίαση (2 λεπτά)

Να είστε έτοιμοι να εξηγήσετε:

Το πρόβλημα

Την εφεύρεσή σας

Πώς λειτουργεί

Γιατί είναι σημαντική

 8. Ανασκόπηση

**Τι σας άρεσε
περισσότερο σε αυτή
τη δραστηριότητα;**

**Τι μάθατε για την
καινοτομία;**

**Αν μπορούσες να
βελτιώσεις την ιδέα
σου, τι θα άλλαζες;**

ΑΝΑΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΣΥΜΜΑΘΗΤΕΣ	
Πείτε: Ένα πράγμα που σας άρεσε	
Ρωτήστε: Μια ερώτηση	
Δώστε: Μια πρόταση	